



Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година



ИНОВАТИВНО УЧИЛИЩЕ

“УЧЕНЕ ЧРЕЗ ИЗКУСТВО И ИГРИ В 1. - 4. КЛАС”

2021 – 2024 УЧ. Г.



Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година



ИНОВАТИВЕН ПОДХОД КЪМ ОБУЧЕНИЕТО ЗА ОПОЗНАВАНЕ НА ПРИРОДНИ И ОБЩЕСТВЕНИ ЯВЛЕНИЯ

2023 - 2024 учебна година



Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година



ИНОВАТИВНА ПРАКТИКА - ИНТЕРДИСЦИПЛИНАРНО ПРОЕКТНО-БАЗИРАНО ОБУЧЕНИЕ (ПБО)

НА ТЕМА „ЗАЙОВАТА КЪЩИЧКА“

/драматизация на приказка/





Цели:



- ✓ развитие на умение за работа в екип;
- ✓ развитие на аналитично, логическо и креативно мислене;
- ✓ развитие на ключови компетентности (общуване на роден език, умения за учене, инициативност и предприемачество, културна осъзнатост и творчески изяви);
- ✓ развиване на умения за решаване на проблеми от реални ситуации;
- ✓ развитие на комуникационни умения;
- ✓ повишаване на мотивацията и активността на учениците;
- ✓ обогатяване на активния речник на учениците;
- ✓ формиране на личностни качества и нагласи;
- ✓ формиране на поведенчески модели за самоконтрол, целеполагане, планиране и реализиране на собствени идеи.



Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година



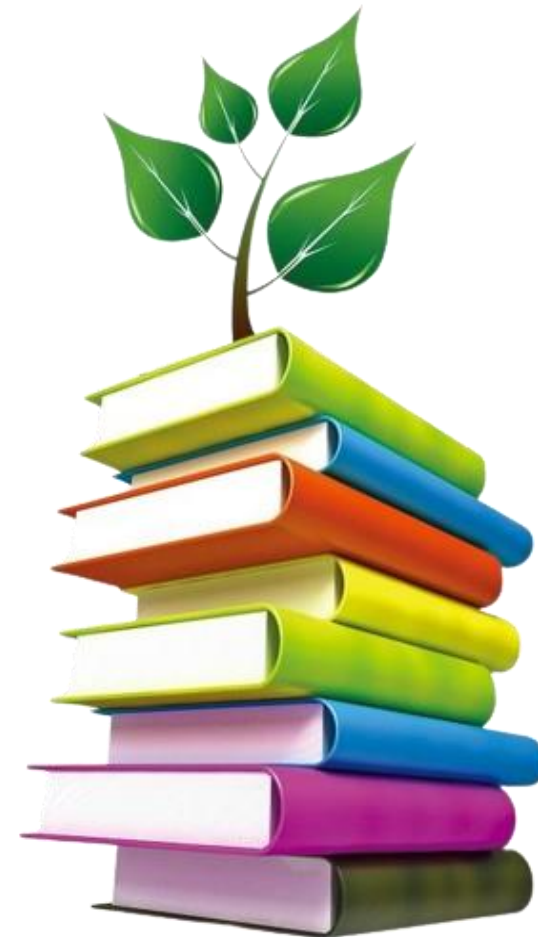
Междупредметни връзки:

- ✓ Български език и литература;
- ✓ Човекът и природата;
- ✓ Човекът и обществото;
- ✓ Музика;
- ✓ Изобразително изкуство;
- ✓ Технологии и предприемачество.



Методи и похвати:

- ✓ Учене чрез действие и преживяване;
- ✓ Групова и екипна работа;
- ✓ Компетентностен подход;
- ✓ Интердисциплинарен подход;
- ✓ Интегрален подход;
- ✓ Визуализация;
- ✓ Драма метод и ролеви игри;
- ✓ Беседа;
- ✓ Дискусия и обсъждане;
- ✓ Проектно – базирано обучение.





Кратко описание



- ✓ Целият проект е базиран върху самостоятелността и активността на учениците. Процесът на осъществяване включва прилагане както на традиционни, така и на съвременни методи на обучение.
- ✓ В началото на проекта заложих на техники от уроците по български език и литература.
- ✓ След това използвах интерактивните методи обсъждане, дискусия, визуализация, драма метод и ПБО.
- ✓ Учениците сами изготвиха куклите и декорите за театрализацията. Познанията си от часовете по човекът и природа приложиха в рисуването на пейзажите.



Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година





Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година





Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година





Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година





Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година





Първо СУ „Свети Седмочисленици“ гр. Търговище
Проект за иновации „Учене чрез изкуство и игри в 1. – 4. клас“
2021 – 2024 година

